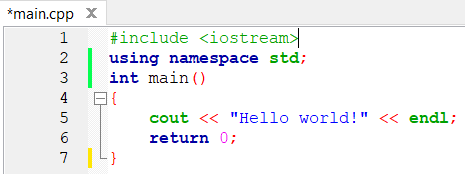
**ZSE kl 3 kartkówka 1   
(programowanie C++): budowa programu**

Omów co znajduje się w poszczególnych linijkach programu



4. i 7.